







Histórico de Revisões

| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
| 24/09/2024 | 1.0.0 | Documentação preenchida pela primeira vez | Sabrina Lopes Costa |

SUMÁRIO

[1. Introdução 4](#_30j0zll)

[2. ACRÔNIMOS(SIGLAS) 4](#_1fob9te)

[3. Definições 4](#_3znysh7)

# Introdução

Este glossário foi criado para facilitar a comunicação e garantir que todas as partes interessadas, desde clientes até membros da equipe, entendam claramente o significado dos conceitos utilizados durante o ciclo de vida do projeto.

Aqui, você encontrará explicações simples e diretas de termos técnicos que aparecerão em documentos, reuniões e relatórios do projeto. Esses conceitos são essenciais para entender como o projeto será conduzido, desde a fase de planejamento até a entrega final. Ao ter uma compreensão básica desses termos, você poderá acompanhar o progresso, tomar decisões informadas e colaborar de maneira mais eficaz.

Este vocabulário cobre desde elementos centrais, como "caso de uso", até termos mais específicos como "backlog". O objetivo é proporcionar clareza e facilitar o entendimento do processo, assegurando que todos os envolvidos compartilhem uma linguagem comum ao discutir o projeto.

# ACRÔNIMOS(SIGLAS)

| **Siglas** | **Descrição** |
| --- | --- |
| API | Application Programming Interface. Conjunto de regras e ferramentas que permite que diferentes sistemas ou softwares se comuniquem entre si. |
| CRUD | Criar, Ler, Atualizar, Deletar usuário(s). |
| IDE | Ambiente de Desenvolvimento Integrado |
| JSF | JavaServer Faces. É um framework Java utilizado para a construção de interfaces de usuário em aplicações web |
| KPI | Key Performance Indicator. |
| MVC | Modelo padrão de arquitetura de software, onde temos Model, Visão e Controlador |

# Definições

| **Termos** | **Descrição** |
| --- | --- |
| Backlog | Lista de tarefas ou funcionalidades que ainda precisam ser desenvolvidas ou implementadas |
| Branch | É a ramificação do código, que permite que você trabalhe em uma versão separada do seu projeto sem interferir na versão principal |
| Ciclo de Vida do Projeto | As fases pelas quais um projeto passa, desde o seu início até o encerramento |
| Commit | É um registro de uma alteração feita no seu código |
| Pull | "Puxa" as atualizações do repositório remoto para o seu computador. |
| Push | “Empurra" as mudanças que você fez no seu ambiente local para o servidor. |
| Roadmap | Plano de alto nível que mostra a direção e as etapas para o desenvolvimento e crescimento do projeto ao longo do tempo. |
| Sprint | Um período de tempo, geralmente de duas a quatro semanas, durante o qual uma equipe de desenvolvimento trabalha para concluir um conjunto específico de tarefas. |